**RANCANG BANGUN APLIKASI MOBILE BOOKING LAPANGAN**

**MENGGUNAKAN METODE RAD (***Rapid Application Development***)**

**PROPOSAL SKRIPSI**

Oleh :

Adi Saepul Anwar – 43A87006200129

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA**

**UNIVERSITAS BANI SALEH**

**BEKASI**

**2024**

**BAB I**

**Pendahuluan**

1. Latar Belakang

Perkembangan teknologi informasi telah memfasilitasi pelaksanaan berbagai kegiatan dengan efisien. Teknologi informasi adalah alat yang digunakan untuk memproses data, mulai dari pengolahan, perolehan, pengorganisasian, penyimpanan, hingga manipulasi data untuk menghasilkan informasi yang berkualitas, yaitu informasi yang relevan, akurat, dan tepat waktu. Teknologi ini digunakan dalam berbagai konteks, termasuk untuk kepentingan pribadi, bisnis, pemerintahan, dan sektor swasta dalam pengambilan keputusan.  
  
Setiap perusahaan, baik skala kecil, menengah, maupun besar, biasanya memerlukan sistem informasi yang mendukung kegiatan operasionalnya. Dengan adanya sistem informasi ini, pengelolaan semua kegiatan dapat terkoordinasi dengan baik.  
  
Android adalah sistem operasi yang digunakan dalam perangkat telepon seluler berbasis Linux. Platform ini menyediakan lingkungan terbuka bagi para pengembang untuk menciptakan aplikasi sesuai kebutuhan pengguna berbagai perangkat bergerak. Pada masa kini, telepon seluler telah menjadi bagian integral dari kehidupan sehari-hari. Interaksi manusia modern dengan ponsel, tablet, atau perangkat bergerak lainnya, mungkin sudah lebih sering daripada interaksi dengan laptop atau desktop.  
  
Futsal saat ini menjadi salah satu olahraga yang sangat diminati di Indonesia. Berbagai kalangan dan usia menyukai olahraga ini, menciptakan peluang bisnis yang menjanjikan. Dengan demikian, tidak heran jika banyak tempat penyewaan lapangan futsal bermunculan di berbagai daerah.  
  
Idola Futsal adalah salah satu penyedia jasa penyewaan lapangan futsal. Saat ini, proses penyewaan lapangan futsal masih dilakukan secara manual, memaksa penyewa untuk datang langsung ke tempat tersebut. Situasi ini semakin diperumit oleh pandemi COVID-19, yang mengharuskan pembatasan jarak fisik. Oleh karena itu, diperlukan sistem informasi penyewaan lapangan futsal yang terkomputerisasi dan dapat diakses melalui aplikasi Android. Dengan adanya sistem ini, pengelola lapangan futsal Idola dan para penyewa dapat melakukan transaksi secara efisien.  
  
Berdasarkan permasalahan tersebut, penelitian dan pengembangan aplikasi penyewaan lapangan futsal berbasis Android akan dilakukan. Hasil penelitian ini akan disajikan dalam bentuk laporan tugas akhir yang berjudul “RANCANG BANGUN APLIKASI PENYEWAAN LAPANGAN FUTSAL BERBASIS ANDROID PADA LAPANGAN FUTSAL IDOLA BANDUNG”.

1. Rumusan masalah
2. Tujuan